

муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА И РАЗВИТИЯ «ПЛАНЕТА ТАЛАНТОВ»

РАССМОТРЕНО
на методическом совете
Протокол № 5 от «08» 04.2025 г.



**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ОТДЫХА,
ОЗДОРОВЛЕНИЯ И ЗАНЯТОСТИ ДЕТЕЙ**

**социально - гуманитарной направленности
«Наше время»**

**палаточного эко-лагеря «Чулымье 2025»
возраст участников от 10 до 17 лет**

1 смена: «Код будущего»
2 смена: «ПРОкино»
3 смена: «КВН-тур»

(срок реализации – летний период с 16.06.2025 по 03.07.2025)

Разработал:

Заведующий инновационно-
методическим отделом

Ю.С. Колесникова

Ачинск, 2025

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Направленность программы «Наше время» социально-гуманитарная. Её цель и задачи направлены на социальную адаптацию, создание условий для развития коммуникативных, организаторских, творческих способностей обучающихся, расширение «социальной практики», воспитание социальной компетентности (сфера деятельности «человек-человек», «человек-общество»).

Актуальность программы определяется запросом со стороны родителей, обучающихся и учреждения. Занятость детей в летний период - особая проблема не только для родителей, которые хотят, чтобы их чадо было под присмотром и с пользой проводило своё свободное время, но и для образовательной организации. Ведь летом необходимо не только организовать систему непрерывного образования, но и сделать этот процесс интересным, насыщенным и полезным.

Развитие творческих, коммуникативных, организаторских способностей обучающихся на основе их собственной творческой деятельности также является отличительной чертой данной программы. Такой подход, направленный на социализацию, актуален в условиях необходимости осознания себя в качестве личности, способной к самореализации именно в весьма уязвимом подростковом возрасте, что повышает самооценку обучающегося и его оценку в глазах окружающих.

Для решения этой проблемы была разработана образовательная программа палаточного эко-лагеря, в рамках которого детям предлагается летом сделать свою жизнь полной интересных знакомств, полезных увлечений и занятий, раскрыть свои творческие способности.

Новизна данной программы заключается в комплексном подходе в решении проблем летнего отдыха, оздоровления и занятости детей, который выражается в:

- сочетании оздоровительной и образовательной функций свободного времени;
- практической и социальной направленности;
- привлечении и использовании возможностей заинтересованных структур и общественных организаций;
- цикличности функционирования программы;
- приобщении детей и подростков к активным формам организации досуга и реализации социально значимых проектов (создание фильмов, разработка творческих сценариев и мероприятий).

Это в свою очередь позволяет:

- расслабиться ребенку за счет пребывания его на природе, в экологически благоприятных условиях и организации правильного питания, строгого соблюдения режима двигательной активности и распорядка дня. Благодаря всему комплексу оздоровительных мероприятий лагерь создаёт условия для восстановления и укрепления сил и здоровья ребёнка;
- организовать систематическое интенсивное обучение и упражнения детей в применении и развитии личного опыта, самоусовершенствования и самопознания;

- осуществлять профилактику правонарушений и асоциальных форм поведения, так как подросток ежедневно отрабатывает навыки взаимодействия со сверстниками и взрослыми, преодолевая проблемно-конфликтные ситуации, переживая успехи и неудачи, вырабатывает индивидуальный способ самореализации, успешного существования в реальном мире.

При разработке программы учитывался опыт педагогических команд проведения профильных смен палаточного лагеря «Чулымье» прошлых лет.

Педагогическая целесообразность заключается в создании особой развивающей и воспитывающей среды для выявления и развития коммуникативных, организаторских и творческих способностей детей, раскрытия лучших человеческих качеств обучающихся.

Ключевая идея программы - это погружение подростков в серию социально ориентирующих игр. Выбор средства в достижении цели программы обусловлен интересами детей и их возрастными особенностями. Интерес обучающихся к игре обусловлен многими факторами: стремлением узнать новое, реализовать себя, выступить в роли лидера или просто развлечься.

Главный педагогический смысл этих игр - создание условий для социальных проб детей в имитируемой социальной деятельности, то есть создание ситуаций выбора, в которых ребенок должен найти способ решения той или иной социальной проблемы на основе сформированных у него ценностей, нравственных установок и своего социального опыта.

Игра позволяет подростку попробовать себя в различных социальных ролях, помогает ему самоутвердиться, способствует развитию у ребенка нравственных оценок, познавательной и окружающей среды, проектированию собственной деятельности, социальной адаптации, активизации творческой деятельности. Но самой важной причиной обращения к игре является то, что именно игра – тот естественный механизм развития, который позволяет действовать в воображаемой ситуации через «уста героя» пробовать различные модели поведения. Те модели поведения, которые невозможно проработать в реальной жизни, оказывается возможным проработать в игре. Ребенок как бы прячется за маской игрового персонажа и от его имени ведет себя так, как предписывает роль, но опыт нового поведения является теперь именно его достоянием.

Возраст участников программы - от 10 до 17 лет. Общее количество участников программы за весь период её реализации - 180 человек. В каждой смене одновременно находятся до 60 человек, из них формируется 5 групп (отрядов). В каждой группе (отряде) 12 человек.

Категория детей:

- социально-благополучные дети;
- обучающиеся образовательных организаций, занимающиеся в системе дополнительного образования детей по различным направленностям деятельности;

Цель программы: формирование у участников программы коммуникативных, организаторских и творческих способностей путем включения подростков в серию социально-ориентирующих игр.

Задачи программы:

Обучающие:

- освоение правил и стратегий различных игр, развитие игровых навыков;
- обучение техникам коммуникации и разрешения конфликтов в игровой среде;
- изучение принципов создания сценариев и написания юмористических текстов;
- получение базовых знаний о процессе создания фильма: от идеи до монтажа;
- обучение критическому восприятию и анализу кинопроизведений.

Развивающие:

- развить навыки сценарного творчества и рассказывания историй через видео;
- способствовать развитию эмоциональной сферы, умению осознавать и адекватно выражать эмоции;
- развивать умения принимать решение в нестандартных ситуациях, продумывать последствия своих действий;
- развивать коммуникативные, организаторские и творческие способности детей в различных видах деятельности.

Воспитательные:

- формировать навыки коллективной творческой деятельности;
- воспитывать морально-волевые качества личности: дисциплинированность, инициативность, самостоятельность.

Ожидаемые результаты реализации программы

Участники программы

будут уметь:

- работать в группе, в коллективе;
- выступать перед публикой, зрителями;
- планировать свои досуг и действия в соответствии с поставленной задачей;
- контролировать и оценивать процесс и результат деятельности;
- договариваться и приходить к общему решению в совместной деятельности;
- формулировать собственное мнение и позицию;

овладеют навыками:

- актерского мастерства, сценарного творчества и навыками публичных выступлений;
- работать в команде, налаживать коммуникацию и совместно достигать целей;
- критического мышления и творческого решения задач.

Способы определения результативности

Формы учета умений:

- наблюдение и социометрия - используются для отслеживания взаимодействия ребёнка в коллективе, особенностей его работы над проектами, уровня развития коммуникативных, организаторских способностей, проявления морально-волевых качеств личности;
- творческие задания - применяются для проверки умений и навыков обучающихся по теме дня (смены) или за определенный промежуток времени обучения.

Формы подведения итогов реализации программы

Оценка уровня освоения участниками образовательной программы лагеря осуществляется в двух формах:

- презентация проектов по развитию будущего города Ачинска для молодежи (смена «Код будущего»);
- фильм или сериал о жизни в палаточном эко-лагере «Чулымье» (смена «ПРОкино»);
- творческая встреча в формате игры «КВН» (смена «КВН-тур»).

За особые достижения в освоении образовательной программы (высокий уровень активности, сопутствующее самообразование, высокое качество итогового проекта) – выдача диплома/грамоты.

Основные формы и методы работы с обучающимися

При реализации образовательной программы используются следующие методы: объяснительно-иллюстративный метод, частично-поисковый, метод проектов, работа в парах и группах, практический метод, упражнения, самостоятельная работа.

Основные формы: мастерская, мастер-класс, игра, занятие, тренинг.

При реализации досуговой части программы используются следующие методы: убеждение, внушение, требование, стимулирование, метод дилем, метод воспитывающих ситуаций, коррекция поведения, анализ деятельности и общения.

Основные формы: КТД, ролевые игры, конкурсы, игровая программа, эстафета, соревнование, квест.

Сроки и продолжительность реализации программы

Палаточный эко-лагерь «Чулымье» функционирует в период летних школьных каникул. Реализация программы палаточного лагеря организована в течение трех смен. Продолжительность каждой смены – 4 дня.

Сроки реализации программы

- 1 смена: «Код будущего» (16.06.2025 г. - 19.06.2025 г.);
- 2 смена: «ПРОкино» (23.06.2025 г. - 26.06.2025 г.);
- 3 смена: «КВН-тур» (30.06.2025 г. - 03.07.2025 г.).

Место расположения лагеря – Ачинский район, 3 км юго-западнее поселка Мазульский (территория ООО «Сосновый бор»).

Режим дня

08.00	- подъем
08.20	- зарядка
08.30 – 09.00	- завтрак
10.00	- общий сбор отрядов
10.00 – 12.30	- время программы
13.00 – 13.30	- обед
14.00 – 16.00	- время программы
16.00 – 16.30	- полдник
16.30 – 19.00	- время программы, подготовка к вечернему мероприятию
19.00 – 19.30	- ужин
20.00 – 21.00	- творческое вечернее мероприятие
21.15 – 21.30	- второй ужин
21.30 – 23.00	- дискотека
23.00 – 00.00	- час тишины («отрядные огоньки»)
00.00	- отбой

Критерии и способы оценки качества реализации программы

Основными критериями качества реализации программы являются:

уровень	критерий	Способ оценки	Форма фиксации
на уровне ребенка	полное освоение образовательной программы лагеря и успешное прохождение итоговых испытаний, достижение высоких личных результатов в игровой части программы	Образовательные мероприятия, творческие задания, занятия.	Грамоты, дипломы, сертификаты, карта наблюдений.
	удовлетворенность условиями реализации программы и качеством значимого для участника взаимодействия со сверстниками	анкетирование	анкета
На уровне родителей	удовлетворённость условиями и результатами пребывания ребенка в лагере	Анкетирование, отзывы	Анкета, книга пожеланий
	отсутствие обоснованных претензий к бытовым условиям, организации деятельности, организации системы безопасности и охраны здоровья детей в лагере	Анкетирование, отзывы	Анкета, книга пожеланий
На уровне учредителя	реализация в полном объеме всех запланированных	Анализ реализации	отчет

ей и организаторов лагеря	мероприятий в рамках программы лагерной смены	программы	
	уровень качества проведения образовательных и досуговых мероприятий, игровых процедур	Анализ проведения мероприятий	отчет
	наличие положительных отзывов о реализации программы лагеря, включая размещенные в социальных сетях, СМИ	Анализ отзывов	Отчет, скриншоты отзывов

2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Данная программа состоит из 3 тематических смен.

1 смена: «Код будущего».

Концепция смены направлена на воспитание активных, инициативных и осознанно мыслящих подростков города Ачинска.

Основная идея смены – подготовить новое поколение лидеров, которые смогут использовать свой потенциал и знания. Каждый в этой смене будет чувствовать себя значимым, научиться брать ответственность, работать в команде и вносить вклад в развитие Ачинска. Вдохновение, активность и стремление к знаниям станут основными «кодами», которые помогут подросткам построить лучшее будущее для себя и своего города.

План-сетка 1 смены «Код будущего»

1 день 16 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
10:30 – 12:00				
Заезд	встреча театрализованная, распределение по отрядам, расселение, организационный сбор в отрядах	-	Организаторы	музыкальная колонка, список с отрядами (заранее созданный по результатам анкетирования)
Общий сбор	приветствие вожатых, воспитателей, установка на день, погружение в тематику смены	-	Вожатые Воспитатели	звукоаппаратура, 2 микрофона, сценарий (при необходимости),
12:30 – 13:00				
Мозговой штурм	- отряды разрабатывают: название отряда, кричалки\речевки, свой флаг, выбирают капитана - вожатые проводят игры	MAX 10 б	Вожатые Воспитатели	ватман, фломастеры, ручки, бумага А4, краски, кисти, карандаши

	на знакомство и сплочение коллектива			
13:00 – 13:30 Обед				
13:30 – 14:00				
Личное время	каждый отряд делает уборку в своих палатках, раскладывает вещи	MAX 10 б	Воспитатели Начальник лагеря	-
13:40 – 14:30				
КВЕСТ «Знакомство»	1 площадка «СПАСАчинск» -знакомство с медицинским работником лагеря (расскажет о своей профессии и важности медицинских знаний для будущего Ачинска) - проведение небольшой викторины по основам оказания первой помощи (демонстрация ПМП)	MAX 5 б	Вожатые Медработник:	карточки с вопросами для викторины, материал для мастер – класса по ПМП: бинты
	2 площадка «Ачинскопедия» участники должны найти информацию о ключевых исторических событиях в Ачинске - 5 фактов от каждого отряда (например, кто основал город, его значимые памятники и события)	MAX 5 б	Организаторы	телефон, личный опыт, бумага, ручки
	3 площадка «ЛегендАЧ» участники исследуют местные легенды и мифы, связанные с Ачинском (они могут выбрать одну легенду и инсценировать её, создавая небольшую театрализованную постановку) 1 легенда = 1 отряд	MAX 5 б	Организаторы	карточки с легендами, реквизит (при необходимости)
	4 площадка «СилАчи» - знакомство с инструктором по физ.культуре - выполнение фитнес упражнений	MAX 5 б	Инструктор по физкультуре	-
	5 площадка «ТАНЦевАЧ» флешмоб от организаторов	MAX 5 б	Организаторы Диджей	-

14:30 – 16:00				
«Секреты нашего городка»	Отряды играют в тематические игры по - Ачински	MAX 5 6		копилка с играми
14:30 – 15:00 Игра «Бункер»	сюжет: в условиях глобальной катастрофы или зомби-апокалипсиса группа игроков укрывается в бункере, расположенном под Ачинском, участникам необходимо решить ряд задач, чтобы выжить и выбраться на поверхность, а также выяснить, что произошло с миром	MAX 5 6	Организаторы Вожатые	копилка с играми
15:00 – 15:20 Игра «Мафия»	сюжет: в небольшом городке Ачинске начинается череда таинственных событий, жители начинают исчезать, и вскоре становится ясно, что в городе скрываются мафиози - игроки должны выяснить, кто из них является преступником, а кто — мирным жителем, чтобы восстановить порядок в своем городе	MAX 5 6	Организаторы Вожатые	копилка с играми
15:20 – 15:40 Игра «Чулымский бой»	сюжет: в Ачинске разразилась речная битва между флотами, и игроки должны сразиться друг с другом, используя свои стратегические навыки и знания о местных водоемах и истории	MAX 5 6	Вожатые Инструктор по физкультуре	копилка с играми
15:40 – 16:00 Игра «Ребус»	каждому отряду нудно отгадать ребус, чтобы заработать дополнительные баллы к рейтингу	MAX 5 6	Вожатые	карточки с ребусами, копилка с играми
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:00				
Общий сбор	установка от организаторов и вожатых на вечернюю программу	-	Организаторы Вожатые	-
17:00 – 18:00				

Общий сбор	подготовка творческих номеров к открытию	-	Организаторы Вожатые Воспитатели:	-
18:00 – 19:00				
Генеральная репетиция: 1 отряд 18:00-18:10 2 отряд 18:15-18:25 3 отряд 18:30-18:40 4 отряд 18:45-18:55	- отряды подходят к назначенному времени к сцене на репетицию творческих номеров -временной регламент репетиции для каждого отряда – 10 минут	-	Организаторы Вожатые Воспитатели Диджей	-
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 19:50				
Подготовка к открытию 1 смены	- капитаны команд подходят к диджею и скидывают музыку/фото/видео/презентации для своих творческих номеров -команды готовят свои номера, костюмы, реквизит	-	Диджей Вожатые	
19:50 – 20:00				
Общий сбор на открытие	звучит динамичная музыка, для поднятия настроения, отряды занимают свои места	-	Начальник лагеря Диджей Организаторы Воспитатели Вожатые Инструктор по физкультуре	
20:00 - 21:15				
Открытие 1 сезона палаточного эко-лагеря «Чулымье»	приветственное слово, поднятие флага, знакомство с отрядами и орг. группой, демонстрация творческих номеров каждого отряда, старт первого сезона «Код будущего».	MAX 106	Начальник лагеря Диджей Организаторы Воспитатели Вожатые Инструктор по физкультуре	
21:15 – 21:30 Паузин				
21:30 – 22:30				
Дискотека	музыкальная программа с интерактивом	MAX 10 баллов	Начальник лагеря Диджей Организаторы Воспитатели Вожатые Инструктор по физкультуре	-

22:30				
Огонёк	-отряды собираются на полянке -рефлексия дня	-	Начальник лагеря Диджей Организаторы Воспитатели Вожатые Инструктор по физкультуре	-
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за первый день: 75

2 день 17 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Вожатые	
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	MAX 10 б	Инструктор по физкультуре Организаторы и вожатые	
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка дня. Распределения служб по отрядам.			
10:00 – 10:30				
Служба дня	1 отряд: Уборка территории 2 отряд: Зарядка на следующий день 3 отряд: Ответственные за дискотеку 4 отряд: Ответственные за огонек	MAX 10 б	Вожатые	
10:30 – 11:30				
Творческое задание	Разработка знаков лагерной безопасности «БезопАчинск»	MAX 10 б	Вожатые	
11:30 – 12:00				
Командное время	Приключенческая игра «Форт – Боярдинск»	MAX 10 б	Вожатые	копилка с играми
12:00 – 13:00				
Задание от вожатых для детей		MAX 5 б	Вожатые	
13:00 – 13:30 Обед				

13:30 – 14:30				
Общий сбор	Проведение мини – игры ЧБД + дз: переделать песню, используя ключевые слова: Ачинск, Эко - лагерь, код, будущее, достопримечательности и названия улиц города	MAX 5 б	Вожатые	
14:30 – 16:00				
«Домашнее задание»	Отряды готовят переделанную песню	MAX 5 б	Вожатые Организаторы	
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:30				
Демонстрация дз	Команды демонстрируют дз		Организаторы Вожатые	музыкальная колонка
17:30 – 18:30				
«Чилловый час»	- инструктор по физической культуре проводит спортивные игры - вожатые проводят настольные игры		Инструктор по физической культуре, вожатые	спортивный инвентарь, настольные игры
18:30 – 19:00				
Отрядное время	Отряды наводят порядок в палатках Гигиенические процедуры		Вожатые Воспитатели	
19:00 – 19:30 Ужин				
19:40 – 20:40				
Игра «В ритме»	Игра «Угадай мелодию»	MAX 10 б	Вожатые Организаторы	
20:40 – 21:00				
Отрядное время	Отряды подготавливаются к дискотеке		Вожатые	
21:00 – 21:30 Паузин				
21:30 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа с интерактивом.	MAX 10 б	Организаторы Вожатые Инструктор по физической культуре Диджей Начальник лагеря Воспитатели	
23:00				
Огонек	Отряды собирают на полянке и подводят итоги дня.		Организаторы Вожатые Инструктор по физической культуре Диджей	

			Начальник лагеря Воспитатели	
00:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за второй день: 75

3 день 18 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Организаторы Вожатые	
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	MAX 10 б	Инструктор по физической культуре	
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка на день. Распределение служб по отрядам. <u>Задание для отрядов на день:</u> создать видеоролик на выбор: воспоминания об Ачинске, что больше нравится в городе ИЛИ видеоткрытка с пожеланиями от детей лагеря для жителей Ачинска, каждый ребенок расскажет о том, что любит в своем городе		Организаторы Вожатые	
10:00 – 10:30				
Задание дня	Отряд 1. Уборка территории Отряд 2. Придумывают зарядку на следующее «Бодрое утро» Отряд 3. Игра по выбору Отряд 4. Придумывают задания перед походом в столовую	MAX 5 б	Вожатые	
10:30 – 11:30				
Письмо в будущее «Привет из 2045 года»	Участники должны представить, как они видят будущее Ачинска через 20 лет, могут создать модели, истории		Организаторы Вожатые	

11:30 – 13:00				
Отрядное время	- уборка в палатках - создание задания на день: создать видеоролик на выбор: воспоминания об Ачинске, что больше нравится в городе ИЛИ видеоткрытка с пожеланиями от детей лагеря для жителей Ачинска, каждый ребёнок скажет о том, что любит в своем городе	MAX 10 6	Организаторы Вожатые	
13:00 – 13:30 Обед				
13:35 – 14:00				
Общий сбор	Демонстрация задания «Привет из 2045»	MAX 5 6	Организаторы Воспитатели Вожатые	
14:00 – 16:00				
КВЕСТ «ЧулымГрад» + личное время	Каждый отряд проходит по локациям, выполняя задание: Локация 1. 14:00 – 14:15 «Городская мечта» Участники должны за время создать или нарисовать коллаж, представляющий их виденье Ачинска через 20 лет Локация 2. 14:15 – 14:30 «ЭКОлогинск» Участники разрабатывают концепцию экологически чистого района, придумать 2 – 3 зеленых технологии или идеи, записать предложения и подготовиться к представлению Локация 3. 14:30 – 14:45 «Технологии будущего» Получают набор для творчества, создают за время модель или прототип умного устройства, которое могло бы улучшить жизнь в городе. Демонстрация. Локация 4. 14:45 – 15:00 «Социальные связи»		Организаторы Воспитатели Вожатые	Бумага, ножницы, листы А4, картон, конструктор, маркеры, клей, фломастеры

	Получают карточки с ситуациями взаимодействия жителей. За время должны написать сценарий или подготовить сценку по ролям. Демонстрация			
15:00 – 16:00 Личное время				
16:00 – 16:30 Полдник				
16:30 – 17:40 Отрядное время				
17:40 – 19:00				
Генеральная репетиция 1 отряд 17:40-17:55 2 отряд 18:00-18:15 3 отряд 18:20-18:35 4 отряд 18:40-18:55	Каждый отряд приходит по назначенному времени на генеральную репетицию, которая состоится возле сцены. Временной регламент репетиции для каждого отряда – 15 минут. Скидывают музыку звукооператору.		Организаторы Вожатые Воспитатели	
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 19:50				
Отрядное время	Отряды подготавливают реквизит для творческих номеров к закрытию.		Весь коллектив	
20:00 – 21:10				
Закрытие 1 смены палаточного эко-лагеря «Чулымье»	Приветственное слово, снятие флага, демонстрация творческих номеров каждого отряда и воспитателей, награждение по номинациям «Лучший вожатый», «лучшая команда», «Лучший капитан», общее фото на память, закрытие второго сезона «Код будущего».		Весь коллектив	
21:15 – 21:30 Паузин				
21:40 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа с интерактивом		Организаторы Воспитатели Вожатые	
23:00				
Огонек	Отряды собираются на полянке и подводят итоги дня.		Все	
00:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за третий день: 45

4 День 20 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъем	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.			
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.			
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:40				
Сбор	Отряды сдают спальные принадлежности, собирают вещи, сдают палатки на чистоту			
10:20 – 11:00				
Последняя встреча	Общий сбор, памятные фотографии, отряды прощаются с кураторами, организаторами, прощальный флешмоб, розыгрыш			
11:00 Отъезд				

2 смена: «ПРОкино»

Смена посвящена российскому кинематографу и направлена на:

- стимулирование креативного мышления и самовыражения через создание собственных фильмов (сериалов), театрализацию популярного кинематографа;
- развитие навыков работы команде и сотрудничество;
- формирование интереса к российской культуре и искусству.

У участников будет возможность применить теоретические знания на практике через мастер-классы, и создание собственных фильмов и сериалов; научиться основам создания фильмов, включая написание сценариев, работа с камерой и навыками монтажа.

По итогам смены, командам необходимо снять собственный фильм или сериал о жизни в палаточном эко-лагере «Чулымье».

Самый лучший фильм (сериал) получит символический приз (кубок).

План-сетка 2 смены «ПРОкино»

1 День 23 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
10:30 – 12:00				
Заезд	Встреча, распределение по отрядам, расселение, организационный сбор в отрядах.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	колонка на аккумуляторе
12:00 – 12:30				
Общий сбор	Приветствие, установка, погружение в тематику. Главное задание - снятие фильма или сериала про палаточный лагерь «Чулымье» (возможна пародия).		Ди-джей (Максим Толкачев) Наумова Метенько	звук, 2 микрофона
12:30 – 13:00				
Мозговой штурм	Придумывают название, кричалку, создание флага, выбирают капитана. Вожатые проводят игры на знакомство и сплочение коллектива	MAX 10 б	Кураторы	плакаты, фломастеры, ручки, бумага А4, клей, скотч, ножницы
13:00 – 13:30 Обед				
13:30 – 14:00				
Личное время	Каждый отряд делает уборку в своих палатках.	MAX 5 б	Кураторы	
14:00 – 15:00				
Квест «Знакомство с лагерем»	1 площадка «Интерны» Знакомство с мед.сестрой лагеря. Отгадать ребус в котором зашифрована спасательная таблетка от головной боли. И после командам нужно будет сделать «Чепчик» или наложить «Шину».	MAX 5 б	Мед.сестра Кураторы	распечатанные ребусы, бинты, шина медицинская, ножницы
	2 площадка «Слово пацана» Знакомство с начальником лагеря. Знакомство с правилами лагеря.	MAX 5 б	Суворов Кураторы	
	3 площадка «Физрук» Знакомство с инструктором по физ.культуре.	MAX 5 б	Ващенко Кураторы	мяч, скакалки

	4 площадка «Чебурашка» Знакомство с ди-джем. Необходимо отгадать фразы из российских мультфильмов (или песни), которые включает ди-джей.	MAX 5 6	Кураторы Ди-джей (Максим Толкачев)	нарезки из мультфильмов или песен. Музыкальная аппаратура, микрофон
	5 площадка «Уличные танцы» Флешмоб от организаторов лагеря.	MAX 5 6	Кураторы Метенько Наумова	колонка на аккумуляторе
15:00 – 16:00				
Игра «Змей Горыныч»	Дети из всех отрядов разбиваются на тройки. У «Горыныча» 3 головы – 3 участника. Дети «скрепляются» руками, обхватывая руками талию рядом стоящего участника. Крайние – это крылья (руки) Горыныча, а участника посередине к спине прикреплен хвост. Задача каждой команды сорвать хвост. Победил тот отряд, чья команда осталась с хвостом.	MAX 10 6	Кураторы Ди-джей (Максим Толкачев) Метенько Наумова	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, ленты, ножницы, скотч
15:00 – 16:00				
Игра «Мафия» (на случай дождя)	Команда играют в настольную игру «Мафия» решают поставленные проблемы и находят неординарные решения. Игра по мотивам мультфильмов «Карлсон, который живет на крыше» и «Чебурашка».	MAX 5 6	Кураторы Метенько Наумова	переделанные карточки игры «Мафия» (на 5 отрядов), блокнот и ручка
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:00				
Общий сбор	Установка на следующее задание.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, 2 микрофона,
17:00 – 18:00				
Творческое задание	Подготовка творческих номеров. Театральная постановка по фрагменту		Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, колонка аккумуляторная

	из популярного русского кинофильма. К примеру: «Манюня», «Холоп», «Бременские музыканты», «Артек. Большое путешествие», «Огниво», «Последний богатырь».		Кураторы	
18:00 – 19:00				
Генеральная репетиция: 1 отряд 18:00-18:10 2 отряд 18:10-18:20 3 отряд 18:20-18:30 4 отряд 18:30-18:40 5 отряд 18:40-18:50	Отряды подходят к назначенному времени к сцене на репетицию творческих номеров. Временной регламент репетиции для каждого отряда – 10 минут.		Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, колонка аккумуляторная
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 19:50				
Подготовка к открытию 2 смены	Личное время. Капитаны команд подходят к ди-джею и скидывают песни для своих номеров (при необходимости). Команды готовят свои номера, костюмы и т.д.		Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, колонка аккумуляторная
19:50 – 20:00				
Общий сбор на открытие	Звучит динамичная музыка, для поднятия настроения, отряды занимают свои места.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, колонка аккумуляторная
20:00 – 21:15				
Открытие 2 сезона палаточного эко-лагеря «Чулымье»	Приветственное слово, поднятие флага, знакомство с отрядами и орг. группой, демонстрация творческих номеров каждого отряда, старт второго сезона «PRO кино».	MAX 10 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, 2 микрофона
21:15 – 21:30 Паузин				

21:30 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа.	MAX 5 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, 2 микрофона
22:30				
Огонек	Отряды собираются на полянке. Рефлексия дня.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	гитара
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за первый день: 90

2 День 24 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	MAX 5 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка дня. Распределения служб по отрядам.		Наумова Метенько Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, 2 микрофона
10:00 – 10:30				
Служба дня	1 отряд: Уборка территории 2 отряд: Зарядка на	MAX 5 6	Суворов Наумова Метенько	

	следующий день 3 отряд: Ответственные за дискотеку (игры, флешмоб) 4 отряд: Ответственные за огонек 5 отряд: Журналисты		Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	
10:30 – 13:00				
Работа по секциям (по 30 мин каждая)	1 отряд: мастер-класс «Я оператор» 2 отряд: Мастер – класс «Режиссер монтажа» 3 отряд: Спортивная игра 4 отряд: Тренировка по ТБ 5 отряд: Время вожатых/настольные игры по выбору	МАХ 10 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон колонка аккумуляторная, настольные игры (на случай дождя)
13:00 – 13:30 Обед				
13:30 – 14:00				
Работа по секциям (по 30 мин каждая)	1 отряд: мастер-класс «Я оператор» 2 отряд: Мастер – класс «Режиссер монтажа» 3 отряд: Спортивная игра 4 отряд: Тренировка по ТБ 5 отряд: Время вожатых/настольные игры по выбору	МАХ 50 б (каждая секция 10 б)	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, колонка аккумуляторная, настольные игры (на случай дождя)
14:00 – 14:20				
Общий сбор	Установка на следующее задание. Знакомство с приглашенным гостем (Иноземцева, Савельева		Наумова Метенько Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
14:20 – 15:20				
Мастер-классы	Отряды проходят на мастер-классы от приглашенных гостей. 1,2 отряды к Иноземцевой Е.А 3, 4, 5 отряды к Савельевой М.А. Затем меняются.	МАХ 10 б	Наумова Метенько Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
15:20 – 16:00				
Творческое задание	Съемка фильма (сериала) про жизнь в палаточном эко-лагере «Чулымье».		Кураторы	музыкальная аппаратура, колонка аккумуляторная
16:00 – 16:30 Полдник				

16:30 – 17:00				
Личное время	Уборка в палатках. Гигиенические процедуры.	MAX 5 6	Кураторы	
17:00 – 17:30				
Отрядное время	Отряды вместе с кураторами готовятся к триатлону «Я – актер» (кричалки, плакаты и т.д.).		Кураторы	
17:30 – 19:00				
Триатлон «Я – актер»	Каждый отряд делится на 3 подгруппы по 3-5 человек. Заранее проговариваются этапы конкурса: 1-й «Импровизация». 1-ая подгруппа из всех отрядов, находясь на сцене должна под чтение ведущего выполнять действия. 2-й «Театрализация». 2-ой подгруппе каждого отряда выдается случайная эмоция и ситуация из кинофильма. Задача групп – продемонстрировать театрализованную постановку, которая соответствует заранее вытянутой эмоции. 3-й «Знатоки». 3-я группа каждого отряда участвует в викторине на знание российских фильмов и мультфильмов. Те подгруппы, которые находятся в роли зрителей во время выступления, должны поддерживать свою команду (кричалки, плакаты и т.д.)	MAX 20 6	Суворов Наумова Метенько Вашенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	нарезки из мультфильмов или песен. Музыкальная аппаратура, микрофон
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 20:30				
Отрядное время	Гигиенические процедуры. +Настольные игры.		Кураторы	

20:30 – 21:00				
Отрядное время	Отряды подготавливают к дискотеке.		Ди-джей (Толкачев) Кураторы	
21:00 – 21:30 Паузин				
21:30 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа.	МАХ 5 баллов	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	Музыкальная аппаратура, микрофон
22:30				
Огонек	Отряды собирают на полянке и подводят итоги дня.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко	
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за второй день: 135

3 День 25 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	МАХ 5 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка на день. Распределение служб по отрядам.		Суворов Наумова Метенько Ващенко	музыкальная аппаратура, микрофон

			Ди-джей (Толкачев) Кураторы	
10:00 – 10:30				
Служба дня	1 отряд: Уборка территории 2 отряд: Зарядка на следующий день 3 отряд: Ответственные за дискотеку (игры, флешмоб) 4 отряд: Ответственные за огонек 5 отряд: Журналисты	MAX 5 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
10:30-12:00				
Встреча «Один в один»	Косплей на вожатых, воспитателей, организаторов от детей	MAX 10 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
12:00 – 13:00				
Творческое задание	Предварительный просмотр у отрядов, созданных «фильмов» («сериалов»), внесение коррективов. 12:00-12:10 12:10-12:20 12:20-12:30 12:35-12:45 12:45-12:55 +Настольные игры по выбору + Съёмка фильма (сериала) про жизнь в палаточном эко-лагере «Чулымье».		Кураторы Наумова Метенько Диджей	настольные игры, колонка аккумуляторная
13:00 – 13:30 Обед				
13:40 – 14:00				
Общий сбор	Установка на следующее задание		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
14:00 – 16:00				
Подготовка к закрытию 2	Отряды создают тематические костюмы на		Кураторы	колонка аккумуляторная

смены	«Косплей вечеринку». Готовят плакаты на закрытие и подготавливают творческие номера + Съёмка фильма (сериала) про жизнь в палаточном эко-лагере «Чулымье».			
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:40				
Подвижная игра «Последний Богатырь»	Объяснение ТБ Все дети делятся на 2 большие команды. Подготовленная игровая площадка делится на 2 равные части. Обе команды располагаются друг напротив друга, и могут двигаться только по своей территории. Противник, может перетянуть соперника на свою сторону и тогда противник становится частью противоположной команды. Победит та команда, на чьем поле окажется большее количество человек.	МАХ 10 б	Суворов Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	сигнальная лента, ножницы, музыкальная аппаратура, микрофон, настольные игры (на случай дождя)
17:40 – 19:00				
Генеральная репетиция 1 отряд 17:40-17:55 2 отряд 18:00-18:15 3 отряд 18:15-18:30 4 отряд 18:30-18:45 5 отряд 18:45-18:50	Каждый отряд приходит по назначенному времени на генеральную репетицию, которая состоится возле сцены. Временной регламент репетиции для каждого отряда – 15 минут. Скидывают музыку звукооператору, созданные отрядами «фильмы» («сериалы»)		Суворов Наумова Метенько Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 20:00				
Отрядное время	Отряды подготавливают реквизит для творческих номеров к закрытию.		Кураторы	колонка аккумуляторная

20:00 – 21:15				
Закрытие 2 смены палаточного эко-лагеря «Чулымье»	Приветственное слово, снятие флага, демонстрация «фильмов» (сериалов) каждого отряда, и «фильм», подготовленный кураторами. Интерактив с отрядами и самые лучшие номера за смену. Награждение по номинациям «Лучший вожатый», «лучшая команда», Лучший воспитатель, «Лучший капитан», Лучшая женская роль, лучшая мужская роль, лучший фильм, лучшая роль второго плана. Общее фото на память, закрытие второго сезона « PRO кино ». Рейтинг отрядов	MAX 20 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	телевизор (проектор, экран), музыкальная аппаратура, микрофон
21:15 – 21:30 Паужин				
21:40 – 22:30				
Дискотека «Disco Russian»	Музыкальная программа.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
22:30				
Огонек	Отряды собираются на полянке и подводят итоги дня.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за третий день: 75

4 День 26 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъем	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.		Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:40				
Сбор	Отряды сдают спальные принадлежности, собирают вещи, сдают палатки на чистоту		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
10:20 – 11:00				
Последняя встреча	Общий сбор, памятные фотографии, отряды прощаются с кураторами, организаторами, прощальный флешмоб, розыгрыш		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
11:00				
Отъезд			Суворов Кураторы Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон

3 смена: «КВН-тур»

Смена посвящена молодежному движению «КВН». Участникам смены предоставляется возможность развития творческих способностей, речи, креативного мышления, коммуникации. Участники получают навыки в области юмористических игр, написания шуток и сценариев.

У участников будет возможность познать самые популярные тренды в мире юмора. Показать свой креатив, энтузиазм, творческие способности.

Главным продуктом всех дней станет творческая встреча в формате игры «КВН». Командам предстоит создать блок шуток и миниатюр. По итогам голосования самая смешная команда получит символический кубок «КВН».

План-сетка 3 смены «КВН-тур»

1 День 30 июня				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
10:30 – 12:00				
Заезд	Встреча театрализованная, распределение по отрядам, расселение, организационный сбор в отрядах		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	колонка на аккумуляторе
12:00 – 12:30				
Общий сбор	Приветствие, установка, погружение в тематику, флеш-моб от орг. команды.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	звук, 2 микрофона
12:30 – 13:00				
Мозговой штурм	Придумывают название, девиз, фишку отряда по тематике «Лига команд» + РЕЙТИНГ	МАХ 10 6	Кураторы Наумова Метенько	плакаты, фломастеры, ручки, бумага А4, клей, скотч, ножницы
13:00 – 13:30 Обед				
13:30 – 14:00				
Личное время	Каждый отряд делает уборку в своих палатках.		Кураторы	
13:40 – 15:50				
Квест «Давай знакомиться?» (отряды знакомятся с территорией лагеря и с командой организаторов.				

На одной из станций отряд вытягивает послание, где будет написано задание к открытию смены.)				
	1. Площадка «Первая помощь» (Медицинский работник лагеря проводит мастер-класс по оказанию первой помощи, в данном случае показывается различные перевязки на разных частях тела. После чего ребятам нужно будет на покрывалах перетащить с одной точки на другую пациента. На другой стороне будут ждать «медики», которые сделают необходимую первую помощь. Команды знакомятся не только с медициной, но и с мед.работником лагеря).	MAX 5 6	Мед.работник	бинты, покрывала, аптечка
	2.Площадка «КРЕАТИВщики» (Творческая площадка. Ребятам предлагается снять видео, где им нужно рассказать о своих впечатлениях после прибытия в лагерь и придумать традицию, которая будет соблюдаться в течение всей первой смены. Также на данной площадке команды познакомятся с организаторами лагеря.)	MAX 5 6	Метенько	телефон, ручка, бумага
	3.Площадка «Бодрое утро» (Ребята разучивают фрагмент флешмоба, который будут представлять на открытие лагеря и познакомятся с главным инструктором по физической культуре)	MAX 5 6	Ващенко	аккумуляторная колонка

	4.Площадка «Правила Лагеря». Отряды знакомятся с правилами лагеря, за что начисляются баллы, какие штрафы действуют на территории лагеря и многое другое. Про все тонкости рассказывает директор лагеря.	MAX 5 б	Суворов	
	5.Площадка «Я вас не слышу» (Общая станция для всех команд. Ребятам предстоит разгадать все запутанные популярные песни и заодно познакомиться с звукооператором лагеря + по итогам конкурса выдаются конверты с заданием каждому отряду)	MAX 10 б	Диджей + Наумова	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, аккумуляторная колонка
15:50 – 16:00				
Тимбилдинг	Кураторы организуют тимбилдинг для своего отряда.		Кураторы	
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:00				
Общий сбор	Установка на следующее задание.		Наумова Метенько	техническое оборудование
17:00 – 18:00				
Подготовка творческих номеров к открытию	Отряды готовят задания, которые им выпали на станции в квесте «Давай знакомиться?». Воспитатели скидывают музыку диджею		Кураторы Диджей	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, аккумуляторная колонка, конверты с заданиями
18:00 – 19:00				
Импровизация в командах	Команда организаторов подготавливают разминку. Специальные вопросы для команд. Задача каждой команде дать как можно больше креативных ответов на вопрос	MAX 10 б	Кураторы Диджей Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, карточки с вопросами
18:00 – 19:00				
Генеральная репетиция: 1 отряд 18:00-18:10	Отряды подходят к назначенному времени к сцене на репетицию творческих номеров.		Кураторы Диджей Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, 2 микрофона

2 отряд 18:10-18:20 3 отряд 18:20-18:30 4 отряд 18:30-18:40 5 отряд 18:40-18:50	Временной регламент репетиции для каждого отряда – 10 минут.			
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 19:50				
Подготовка к открытию 3 смены	Капитаны команд подходят к диджею и скидывают песни для своих номеров. Команды готовят свои номера, костюмы и тд.		Кураторы Диджей Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, аккумуляторная колонка
19:50 – 20:00				
Общий сбор на открытие	Звучит динамичная музыка, для поднятия настроения, отряды занимают свои места.		Кураторы Диджей Наумова Метенько Суворов Ващенко	музыкальная аппаратура, 2 микрофона
20:00 – 21:15				
Открытие 3 сезона палаточного эко-лагеря «Чулымье»	Приветственное слово, поднятие флага, знакомство с отрядами и орг. группой, демонстрация творческих номеров каждого отряда, старт первого сезона «КВН-тур», рейтинг дня.	МАХ 10 б	Кураторы Диджей Наумова Метенько Суворов Ващенко	музыкальная аппаратура, 2 микрофона, рейтинг
21:15 – 21:30 Паужин				
21:30 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа	МАХ 10 б	Кураторы Диджей Наумова Метенько Суворов Ващенко	музыкальная аппаратура, 2 микрофона
22:30				
Огонек	Отряды собираются на полянке. Рефлексия дня.		Кураторы Диджей Наумова Метенько Суворов Ващенко	
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за первый день: 90

2 День 1 июля				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	МАХ 5 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка дня. Распределения служб по отрядам.		Кураторы Наумова Метенько Диджей	музыкальная аппаратура, микрофон
10:00 – 10:30				
Задание дня	Отряд 1 Придумывают зарядку на следующее «Бодрое утро» Отряд 2 Уборка территории Отряд 3 Оформление «ленты» смеха в сообществе ВКонтакте «Юмористы Чулымья» (пародия видео-мемов) Отряд 4 Ответственные за дискотеку (игры, флешмоб) Отряд 5 Журналисты	МАХ 5 6	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
10:30 – 10:40				
Общий сбор	Следующая установка от организатора лагеря. Тренировка по ТБ от начальника лагеря.		Наумова Метенько Ди-джей Суворов Ващенко Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка

10:40 – 11:40				
«Классический КВН»	Команды знакомятся с этапами классического КВН: - Визитка (приветствие команд) - Музыкальный биатлон, триатлон - Домашнее задание - Итоги Проигрывают «Биатлон»	MAX 10 6	Наумова Метенько Ди-джей Суворов Ващенко Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, конверты с «домашним заданием», карточки с ситуациями, ручка и блокнот
11:40 – 12:40				
Подвижная игра «Шутки в сторону»	Перед игрой объяснить ТБ. Играющие делятся на две команды: охрана и шпионы. Чертится круг (лента), по периметру которого становится охрана с завязанными глазами. В центре – заложник. Его должны освободить шпионы, незаметно проникнув между охраной и вывести его из круга. Охрана стоит примерно на расстоянии вытянутой руки друг от друга. Если до шпиона дотронется охрана, он становится еще одним заложником. По прошествии определенного промежутка времени охрана и шпионы меняются местами. + настольная игра по выбору.	MAX 5 6	Наумова Метенько Ди-джей Ващенко	мел, лента, ножницы, 10-15 платков для глаз, ручка и блокнот. Настольные игры (на случай дождя)
12:40 – 13:00				
Личное время	Гигиенические процедуры. Уборка в палатках.		Кураторы	
13:00 – 13:30 Обед				
13:30 – 13:50				
Личное время	Гигиенические процедуры. Уборка в палатках.		Кураторы	

13:50 – 15:30				
Общий сбор+ «Звездный час»	Встреча с экспертом в области юмора, праздников и других различных торжеств и мероприятий. Вместе с экспертом команды разрабатывают шутки для итогового мероприятия. Получают «домашнее задание» для КВН, и конверт - помощник для подготовки к конкурсу капитанов.	MAX 10 б	Кураторы Диджей Метенько Наумова Эксперты (Синкевич)	музыкальная аппаратура, микрофон, конверты с «домашним заданием», ручка и блокнот, конверт-помощник
15:30 – 16:00				
Домашнее задание	Команды выполняют домашнее задание на тему, которая им попала в конвертах. Подготовка к конкурсу капитанов.		Кураторы Диджей Метенько Наумова	аккумуляторная колонка, конверты с «домашним заданием», ручка и блокнот, конверт-помощник
16:00 – 16:30 Полдник				
16:30 – 17:00				
Домашнее задание	Команды выполняют домашнее задание на тему, которая им попала в конвертах. Подготовка к конкурсу капитанов.		Кураторы Диджей Метенько Наумова	аккумуляторная колонка, конверты с «домашним заданием», ручка и блокнот, конверт-помощник
17:00 – 18:00				
Игра «КВНщики»	По всей поляне спрятаны фотографии знаменитых юмористов, квнщиков. Задача команд найти как можно больше фото, и написать фамилию и имя найденного юмориста. 3 карточки - Масляков Александр (5б) 5 карточки - Картункова Ольга (3б) 5 карточки - Азамат Мусогоалиев (3б) 5 карточки - Михаил Стогниенко (3б) 15 карточек - Галустян Михаил (2б) 15 карточек - Светлаков Сергей (2б) 15 карточек - Рева	MAX 65 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, ручка и блокнот, фото юмористов, командные карточки для игры, вопросы для викторины

	Александр (26) На случай дождя: викторина на знание юмористов.			
18:00 – 18:40				
Конкурс капитанов	Каждый капитан из своей команды демонстрирует творческий номер. Задача отряда поддерживать своего капитана	MAX 10 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, ручка и блокнот
18:40 – 19:00				
Командное время	Подготовка домашнего задания к открытому микрофону		Кураторы	аккумуляторная колонка
19:00 – 19:30 Ужин				
19:40 – 20:30				
Игра	Игра «Музыкалити» Ребятам нужно будет угадать продолжение песни, по мотивам передачи «Три аккорда» 1 песня – 1 балл	MAX 30 б	Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон, ручка и блокнот, нарезка песен для ди-джея
20:30 – 21:00				
Отрядное время	Отряды готовят к дискотеке		Кураторы	
21:00 – 21:30 Паузин				
21:30 – 22:30				
Дискотека	Музыкальная программа с интерактивом.		Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	музыкальная аппаратура, микрофон
22:30				
Огонек	Отряды собирают на полянке и подводят итоги дня.		Суворов Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев) Кураторы	
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за второй день: 165

3 День 2 июля				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъём	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.	MAX 5 6	Кураторы Суворов Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:00				
Общий сбор	Установка на день. Распределение служб по отрядам.		Суворов Наумова Метенько	музыкальная аппаратура, микрофон
10:00 – 10:30				
Задание дня	Отряд 1 Придумывают зарядку на следующее «Бодрое утро» Отряд 2 Уборка территории Отряд 3 Оформление «ленты» смеха в сообществе ВКонтакте «Юмористы Чулымья» (пародия видео-мемов) Отряд 4 Ответственные за дискотеку (игры, флешмоб) Отряд 5 Журналисты	MAX 5 6	Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
10:30 – 11:00				
Общий сбор	Подготовка к закрытию смены. Встреча с инструктором в области фитнеса (зумба)		Инструктор по фитнесу Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка

11:00 – 12:30				
«Командный движ»	Вместе с экспертом команды разучивают энергичный флешмоб для итогового мероприятия. Получают «домашние задание» для КВН, и конверт - помощник для подготовки к конкурсу капитанов	MAX 10 б	Инструктор по фитнесу Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
12:30 – 13:00				
Отрядное время	Уборка в палатках, гигиенические процедуры		Кураторы	
13:00 – 13:30 Обед				
13:40 – 14:00				
Общий сбор	Установка на дальнейшие действия.		Кураторы Наумова Метенько Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
14:00 – 15:00				
Квест «MIX PLAY»	Команды проходят задания по станциям. 1 станция «Я танцую как...» 2 станция «Полоса препятствий» 3 станция «Фото-челлендж» 4 станция «Караоке» 5 станция «Пародия»	MAX 25 б	Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев) Инструкторы по туризму	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
15:00 – 16:00				
Отрядное время	Отряды вместе с кураторами готовятся к КВН (творческие номера, кричалки, плакаты и т.д.).		Кураторы	аккумуляторная колонка
16:00 – 16:30 Полдник				
16:40 – 17:40				
Отрядное время	Подготовка творческих номеров к закрытию.		Кураторы Наумова Метенько Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
16:40 – 19:00				
Генеральная репетиция Общая репетиция	Каждый отряд приходит по назначенному времени на генеральную репетицию, которая состоится возле сцены.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка

16:50-17:20 1 отряд 17:30-17:45 2 отряд 17:50-18:05 3 отряд 18:10-18:25 4 отряд 18:30-18:45 5 отряд 18:45-19:00	Временной регламент репетиции для каждого отряда – 15 минут. Скидывают музыку звукооператору.		Ди-джей (Максим Толкачев)	
19:00 – 19:30 Ужин				
19:30 – 19:50				
Отрядное время	Отряды готовят реквизит для творческих номеров к закрытию.		Кураторы	аккумуляторная колонка
20:00 – 21:10				
Закрытие 3 смены палаточного эко-лагеря «Чулымье» «КВН-тур»	Приветственное слово, снятие флага, демонстрация творческих номеров каждого отряда и воспитателей, награждение по номинациям «Лучший вожатый», «лучшая команда», «Лучший капитан», лучший воспитатель, общее фото на память, закрытие первого сезона «Лига команд». Итоговый рейтинг	МАХ 15 б	Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка, блокнот и ручка
21:15 – 21:3 Паузин				
21:40 – 22:30				
Дисотека «Disco Superstar	Музыкальная программа с интерактивом.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон
22:30				
Огонек	Отряды собираются на полянке и подводят итоги дня.		Кураторы Суворов Ващенко Ди-джей (Толкачев)	
23:00 Отбой				

Максимальное количество баллов за третий день: 80

4 День 3 июля				
Мероприятие	Краткое содержание	Рейтинг	Ответственные	Расходный материал/оборудование
08:00 – 08:30				
Подъем	Отряды встают, умываются, собираются на зарядку.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
08:30 – 08:45				
Зарядка «Бодрое утро»	Поднятие позитивного настроения.		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
09:00 – 09:30 Завтрак				
09:40 – 10:40				
Сбор	Отряды сдают спальные принадлежности, собирают вещи, сдают палатки на чистоту		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Толкачев)	музыкальная аппаратура, микрофон, аккумуляторная колонка
10:20 – 11:00				
Последняя встреча	Общий сбор, памятные фотографии, отряды прощаются с кураторами, организаторами, прощальный флешмоб, розыгрыш		Кураторы Суворов Наумова Метенько Ващенко Ди-джей (Максим Толкачев)	аккумуляторная колонка
11:00 Отъезд				

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

3.1. Кадровое обеспечение

Для реализации программы требуется педагогический коллектив и обслуживающий персонал.

Реализация содержательной части программы осуществляется педагогическим коллективом в составе 16 человек: начальник лагеря - 1 чел., старший воспитатель - 1 чел., педагог-организатор - 2 чел., воспитатели - 5 чел., вожатые - 5 чел., инструктор по физической культуре - 1 чел., техник по звуку - 1 чел, медицинский работник - 1 чел.

Начальник лагеря осуществляет общее руководство сменой, координирует деятельность структурных элементов смены, взаимоотношения с администрацией ООО «Сосновый бор».

Старший воспитатель разрабатывает и реализует образовательную программу, основное содержание тематических смены, подбирает и реализует конкретные методики для осуществления программы, ведет организационную и методическую работу с педагогическим коллективом, организует и направляет работу органов детского самоуправления.

Педагог – организатор осуществляет помощь в реализации программы, проводит массовые мероприятия для детей.

Воспитатели осуществляют жизнедеятельность своих отрядов, руководствуясь программой, несут юридическую ответственность за жизнь и здоровье детей.

Вожатые организуют коллективно-творческую деятельность группы (отряда), проводят игры на знакомство, сплочение коллектива, помогают детям в подготовке к мероприятиям.

Инструктор по физической культуре проводит зарядки, спортивные массовые соревнования и игры в течение дня.

Техник по звуку осуществляет музыкальное сопровождение мероприятий, проводит дискотеку.

Медицинский работник оказывает первую медицинскую помощь.

На одну группу детей (отряд) предполагается 1 воспитатель и 1 вожатый.

3.2. Материально-техническое обеспечение

3.2.1. Технические средства:

- ноутбуки;
- микшерный пульт, микрофоны;
- звукоусилительная аппаратура;
- принтер.

3.2.2. Спортивный и игровой инвентарь:

- туристское снаряжение (палатки, коврики, спальники, верёвки, карабины, страховочные системы);
- мячи футбольные, волейбольные, баскетбольные;
- набор для физкультуры (кегли, стойки, гимнастические палки и т.п.);
- шашки, шахматы;
- обручи;

- скакалки;
 - настольные игры.
- 1.2.3 Канцтовары:
- бумага, ватманы, краски, карандаши, фломастеры;
 - призы и сувениры по итогам смены.

4. СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

Нормативно-правовая база

1. Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ (ред. от 30.12.2021) "Об образовании в Российской Федерации" (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.03.2022);
2. Стратегия развития воспитания в Российской Федерации до 2025 года, утвержденная распоряжением Правительства РФ от 29.05.2015 г. № 996-р
3. Федеральный закон от 24.07.1998 N 124-ФЗ (ред. от 02.12.2013) «Об основных гарантиях прав ребенка в Российской Федерации»;
4. Федеральный закон от 21.12.1996 №159-ФЗ «О дополнительных гарантиях по социальной поддержке детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей»
5. Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 (Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 г. № 678-р);
6. Приказ Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. N 629 “Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам”
7. Санитарные правила СП 2.4.3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи" от 28.09.2020 года № 28.
8. Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 13.07.2017 №656 «Об утверждении примерных положений об организации отдыха детей их оздоровления»
9. Методические рекомендации по организации отдыха и оздоровления детей (в части создания авторских программ работы педагогических кадров): приложение к письму Департамента дополнительного образования детей, воспитания и молодежной политики Минобрнауки России от 26 октября 2012 г. № 09-260

Литература, используемая при подготовке программы

1. Беляков Ю.Д., Винокурова О.А. Тематическая смена. Фестиваль визуальных искусств: практические организационные материалы в помощь отрядному вожатому.-В:Учитель, 2007
2. Куприянов Б.В., Рожков М.И., Фришман И.И. Организация и методика проведения игр с подростками: Взрослые игры для детей: учеб.-метод. пособие.-М.:Гуматит.изд.центр ВЛАДОС,2001
3. Кипнис М.Тренинг лидерства.-М.:Ось-89,2005

4. Кипнис М.Тренинг кротивности.- М.:Ось-89,2005
5. Кипнис М.Тренинг коммуникации.- М.:Ось-89,2005
6. Кудашов Г.Н. Игровое конструирование и моделирование.- Литрес:Самиздат,2018
7. Карпова Г.А., Брагина Т.А. Методы психолого-педагогической диагностики в лагере. – Красноярск, 2003.
8. Константинов Ю.С. Туристские слёты и соревнования учащихся.-М.:ЦДЮТур МО РФ , 2000.
9. Мы начинаем КВН. Как организовать школьную команду КВН Учебно-методическое пособие Авторы: Назаренко М.Д., Кубышина Н.И., Пивник Т.В. ГБОУ цртдию «Лефортово» Москва 2012.
- 10.Марфина С.В. Летний лагерь от А до Я / С.В.Марфина; худож. Е.А.Афоничева. – Ярославль: Академия развития, 2007.
- 11.Огнева С. Г., Артемкина О. В. «Школа интересных каникул», Волгоград: Учитель, 2007.
- 12.Организация и проведение физкультурно-оздоровительной и спортивно-массовой работы в условиях детского оздоровительного лагеря : учебно-методическое пособие / составители А. А. Уварова, А. Ч. Делег. — Кызыл : ТувГУ, 2020. — 106 с. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/175195>
- 13.Рожков М.И. Развитие самоуправления в детских коллективах: Учеб. – метод. Пособие. – М.: Гуманит. изд. центр ВЛАДОС, 2002
- 14.Сысоева М.Е. «Организация летнего отдыха детей» М.: гуманитарный издательский центр Владос, 2003 г.
- 15.Туристская игротека. Игры, конкурсы, викторины. - М., 2001.
16. Шарапов Л.Н., Косяков В.Г. КВН: Методические рекомендации в помощь организации движения КВН в среде учащейся молодежи Под ред. С.Н. Возжаева.– Москва, 2003.– 60 с.
17. [Книги и учебники по КВН — скачать книги для организаторов и участников КВН, в том числе книгу Что такое КВН? \(narod.ru\).](#)
18. Методические рекомендации для руководителей клубных формирований по подготовке КВН команд [metodicheskie-rekomendatsii-kvn-2022.pdf](#) - [Яндекс Документы \(yandex.ru\).](#)
- 19.«Всероссийская Юниор-Лига КВН» «ШПАРГАЛКА». Краткий сборник методических материалов. [shpargalka kvn s oblozhkoi.pdf](#) - [Яндекс Документы \(yandex.ru\)](#)
- 20.Сайт [http:// dramateshka.ru](http://dramateshka.ru)
- 21.Сайт <http://summercamp.ru>
- 22.Сайт <http://domoficerov24.ru>
- 23.Сайт <http://krasfolk.ru>
24. Официальный сайт Международного союза КВН [Электронный ресурс]. – Режим доступа: www.kvn.ru.

25. Официальный сайт/ Всероссийская Юниор-Лига КВН. Официальная лига международного союза КВН [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://kvn.ru/league/120>